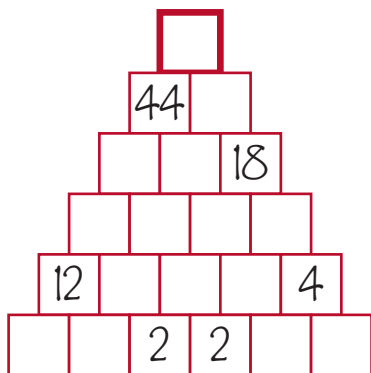


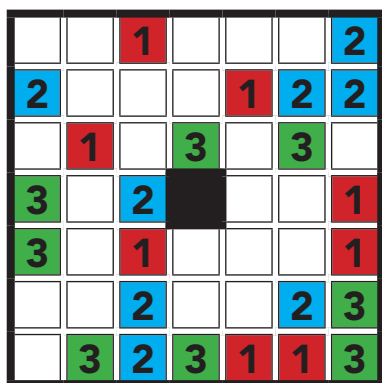
1° Campionato "live" di **FOCUS** BrainTrainer

18-20 aprile 2008 Cavalese (TN)

Numeri & Logica



sommiramide



parti uguali

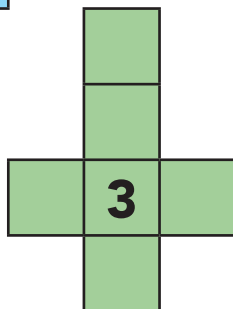
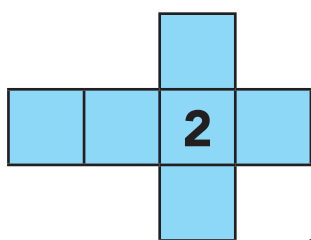
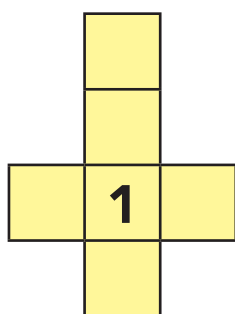
		1	2	3	4	5	6	7	8	9
A=	A	1	2	3	4	5	6	7	8	9
B=	B	1	2	3	4	5	6	7	8	9
C=	C	1	2	3	4	5	6	7	8	9
D=	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9
E=	E	1	2	3	4	5	6	7	8	9
F=	F	1	2	3	4	5	6	7	8	9
G=	G	1	2	3	4	5	6	7	8	9
H=	H	1	2	3	4	5	6	7	8	9
I=	I	1	2	3	4	5	6	7	8	9

prova del 9

$F = 2 \times C + 2$ $A + C = E$

$I = 3 \times B$ $G = D + 2$

$A + E = H$ $A + I = D$



- Sulle facce dei 3 dadi sono distribuiti tutti i numeri da 1 a 18;
- la somma dei 6 numeri su ciascun dado è uguale;
- c'è un dado in cui la somma dei numeri sulle facce opposte è uguale;
- c'è un solo dado in cui una faccia è uguale al prodotto di altre due dello stesso dado;
- nel dado dove c'è il 5 c'è pure il 7 e non compare nessuno dei tre numeri più alti.
- l'1, il 2 e il 3 sono su tre dadi diversi.

dadi numerici

punteggio				
sommi-ramide	prova del 9	parti uguali	dadi numerici	totale

Nome del giocatore:

Numeri & Logica

	Nome	Cognome				Banca				Classifica			
		Azzalini	Corso	Gnech	Spampatti	B.Bovio Calderari	Intesa S.Paolo	Raiffeisen Kasse Bozen	Unicredit	1	2	3	4
	Giovanni												
	Luciano												
	Massimo												
	Tiziano												
		1											
		2											
		3											
		4											
	B.Bovio Calderari												
	Intesa S.Paolo												
	Raiffeisen Kasse Bozen												
	Unicredit												

- Il cognome di Massimo è Spampatti.
- L'atleta Azzalini partecipava per la banca B.Bovio Calderari.



- Luciano, che gareggia per la Raiffeisen Kassen Bozen, si è posizionato subito prima di Corso, il quale non è arrivato 4°.
- Giovanni si è piazzato dopo Azzalini.
- Massimo si è piazzato dopo chi partecipava per la banca Unicredit.

Nome	Cognome	Banca	Classifica
Giovanni			
Luciano			
Massimo			
Tiziano			



1

Proposte	Risposte
	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/>
_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>



2

Proposte	Risposte
	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

3

Proposte	Risposte
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	<input type="radio"/>
_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Colori:

punteggio

griglia	master dice	master mind 1	master mind 2	master mind 3	totale

soluzioni possibili:

griglia in 2 tempi

masterdice

mastermind

Numeri & Logica - Istruzioni

PARTI UGUALI

Dividere il quadrato 7x7 in 4 parti uguali nella forma e nelle dimensioni in modo che in ciascuna delle 4 parti sia contenuto 2 volte ciascun numero e 6 caselle neutre. La casella al centro resta esclusa dalla suddivisione.

MASTERMIND

Compila le soluzioni indicando le iniziali dei colori (A=azzurro, B=bianco, F=fucsia, G=giallo, M=marrone, N=nero, R=rosso, V=verde).

I problemi 1 e 2 hanno un'unica soluzione; il problema 3 ha più soluzioni (numero compreso tra 2 e 5): dovete trovarle tutte.

MASTER DICE

Dietro la mascherina c'è un codice nascosto, formato da 4 dadi colorati. Si tratta di scoprirlo il prima possibile.

Qui la partita è già in fase avanzata: sono state fatte 4 "domande" esplorative nelle prime 4 righe.

Ogni dado piazzato riceve un piolino di risposta e questo può essere:

nero - se il dado ha lo stesso valore di quello nascosto nella stessa colonna;

verde - se il dado ha un valore più alto di quello nascosto nella stessa colonna;

rosso - se il dado ha un valore più basso di quello nascosto nella stessa colonna.

L'ordine in cui vengono sistemati i piolini è casuale, cioè non si conosce la corrispondenza fra i dadi e i piolini.

Qual è il codice nascosto?